**DEFI**

(simple, double et mixte)

Le(s) joueur(euse)(s) vont pouvoir **défier en simple, double ou mixte** n’importe quel(le)(s) autre(s) joueur(euse)(s) afin de grimper dans le classement grâce au coefficient de chaque joueur(euse).

- *Article 1* : Le classement initial correspond au classement FFBAD des joueurs. Les années suivantes, cela sera le classement de fin de saison de l’année précédente.

Le coefficient du 1er joueur est de 50 puis décroit de 1 en 1 à chaque place inférieure.

Ce coefficient est le nombre de point mis en jeu lors du défi.

- *Article 2* : Tout joueur de plus de 13 ans peut, seul ou avec un(e) autre, défier **n’importe quel(le)(s) autre(s) joueu(r)(se)(s)**, quel que soit son(leur) classement.

- *Article 3* : Les mêmes joueurs ne peuvent se défier 2 fois la même semaine ; Pas plus de **3 défis par joueurs la même semaine**.

- *Article 4*: Le refus de 2 mêmes défis (mêmes joueu(r)(se)(s)) sans raison valable (voir un responsable en cas de litige !) vaudra une défaite (signaler le 2ème refus de match comme un résultat).

- *Article 5* : Le match se joue en **2 sets gagnants de 13 points** avec 2 points d’écart.

*(Si les conditions le permettent et avec accord préalable des 2 équipes, 2 sets de 21)*

- *Article 6* : **Les défis se font** **en dehors des heures de séances encadrées et il ne peut y en avoir plus de 2 simultanément**: 2 fanions à accrocher à votre filet seront à disposition à l’entrée de la salle afin d’indiquer les terrains ou les défis ont lieu. Si un fanion est disponible, un défi peut être lancé !

ATTENTION : il ne faut pas que les défis nuisent à la bonne rotation des joueurs sur les terrains… si il y a vraiment beaucoup de monde, limitez les défis, surtout en simple ! **Il y a de la place le samedi matin de 11h30 à 13h pour venir vous affronter ;)**

- *Article 7* : A la fin de la rencontre, le(s) gagnant(s) doit (doivent) prévenir le responsable du défi afin de mettre le classement à jour.

**Durand Fabrice au 06 77 07 11 52**: un sms avec les noms des participants et le(s) vainqueur(s).

Ex : Machin et bidule gagnent Truc et Muche ! Pas besoin du score…

- *Article 8* : **En simple**, **le vainqueur** remporte **le coefficient du vaincu** (relatif à son classement), **le vaincu** remporte **1 point.**

 **En double et en mixte**, **les vainqueurs** remportent **la moyenne des coefficients des vaincus**. **Les vaincus** remportent chacun **1point.**

- *Article 10*: Bonus fille :

 - si une joueuse gagne un joueur, elle remporte **2 fois le coefficient du vaincu**,

 - si un double dame gagne un double homme, chaque joueuse remporte **la somme des coefficients** des joueurs.

 - pas de bonus en cas de mixte contre un double homme.

**EXEMPLE**

**Classement initial :**

 coef points

Pierre 50 0

Paul 49 0

Marie 48 0

Jeanne 47 0

Didier 46 0

Michel 45 0

.

.

.

Pascal 4 0

Fabrice 3 0

Denise 2 0

Régis 1 0

**Défis de la semaine :**

Didier (46) bat Paul (49) : Didier gagne 49 points, Paul 1 point.

Marie (48) gagne Michel (45) : Marie gagne **2 x** 45= 90 points, Michel 1 point.

Pierre (50) et Denise (2) gagnent Paul (49) et Jeanne (47) : Pierre et Denise gagnent (49+47)/2= 48 points chacun, Paul et Jeanne 1 point.

Marie (48) et Jeanne (47) gagnent Didier (46) et Régis (1) : Marie et Jeanne gagnent **46+1**=47 points chacune, Didier et Régis 1 point.

**Mise à jour du classement : (tous les mercredi)**

 Coef points

Marie 50 0+90+47=**137**

Didier 49 0+49+1=**50**

Pierre 48 0+48=**48**

Jeanne 47 0+1+47=**48**

Denise 46 0+48=**48**

Paul 45 0+1=**1**

Michel 44 0+1=**1**

Régis 43 0+1=**1**

.

.

.

Pascal 2 **0**

Fabrice 1 **0** (si je ne joue pas, je reste à 0 !)

Les futurs défis se feront avec les nouveaux coefficients !!